

หัวข้อการแข่งขันทักษะทางวิชาการ กลุ่มงานอาชีพและเทคโนโลยี (คอมพิวเตอร์) ระดับ มัธยมศึกษาศึกษา

ณ ห้องคอมพิวเตอร์ โรงเรียนกันทรารมณั ระหว่างวันที่ 8 -9 ตุลาคม 2559

1. การสร้างการ์ตูนแอนิเมชัน 2D Animation (ทีม 2 คน) ชั้น ม.1-3 (มัธยมศึกษา)
หัวข้อการแข่งขัน 1. CHECK-IN THAILAND 2. STREET FOOD
2. การออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ (ทีม 2 คน) ชั้น ม.1-3 (มัธยมศึกษา)
หัวข้อการแข่งขัน
1. พัฒลมโคมไฟสำหรับติดเพดาน คำอธิบายเพิ่มเติม : ติดตั้งภายในห้อง เพื่อเป็นพัดลม ช่วยให้อากาศหมุนเวียนได้อย่างดี สามารถใช้ประดับตกแต่งห้องให้มีความสวยงามมากยิ่งขึ้น อีกทั้งยังมีประโยชน์ช่วยให้แสงสว่างเหมือนโคมไฟอีกด้วย
2. โซฟาเบคเอนกประสงค์สำหรับนั่ง คำอธิบายเพิ่มเติม : โซฟาเบค คือ เก้าอี้ที่เปลี่ยนหรือปรับเป็นที่นอนได้ จะปรับเป็นโซฟานั่งเล่นใน ระหว่างวันหรือปรับเป็นเบาะเตียงนอนก็ได้ในยามค่ำคืน เพียงแคมีหมอนหนุนๆ กับผ้าห่มสักผืนก็ช่วยให้ หลับสบาย เหมาะเป็นเฟอร์นิเจอร์ประจำบ้าน โดยเฉพาะอย่างยิ่งบ้านที่มีบริเวณจำกัดเพราะจะช่วยประหยัดพื้นที่ใช้สอย และด้วยดีไซน์ที่สวยงามของโซฟาเบค จึงช่วยประหยัดงบประมาณในการตกแต่งบ้านอีกด้วย ประโยชน์ของโซฟาเบคยังมีอีกหลายหลาย นอกจากจะใช้ทำเป็นมุมห้องนั่งเล่นเป็นบริเวณพักผ่อนกับ ครอบครัว ทำกิจกรรมต่างๆ เช่น ดูทีวี เล่นเกม อ่านหนังสือ ทานอาหารว่าง ชา กาแฟ นั่งปรึกษาพูดคุยกันแล้วยังใช้เป็นที่นอนเพื่อรองรับแขกที่มาเยี่ยมเยือนบ้านได้อีกด้วย
3. การสร้างเกมสร้างสรรค์จากคอมพิวเตอร์ (ทีม 2 คน) ชั้น ม.1-3 (มัธยมศึกษา)
หัวข้อการแข่งขัน 1. CHECK – IN THAILAND 2. STREET FOOD
4. การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ E-book (ทีม 2 คน) ชั้น ม.1-3 (มัธยมศึกษา)
หัวข้อการแข่งขัน 1. ในหลวง 2. ประชาคมอาเซียน
5. การสร้าง Webpage ประเภท Text Editor (ทีม 2 คน) ชั้น ม.1-3 (มัธยมศึกษา)
หัวข้อการแข่งขัน 1. ประเพณีอีสาน, 2. อนุรักษ์ป่าไม้,
6. การสร้าง Webpage ประเภท Web Editor (ทีม 2 คน) ชั้น ม.1-3 (มัธยมศึกษา)
หัวข้อการแข่งขัน 1. ประเพณีอีสาน, 2. อนุรักษ์ป่าไม้,